【掲示物】

①

① 個別の計算問題　　×
②ゲーム「長さの達人」

※（「個別の計算問題　×」は、「個別の計算問題をしない」の意味。）

②

・線の端に、定規の０を合わせる
・線に定規をまっすぐ当てる
・もう一方の端の目盛りを読む

③

【今日の目標】
正しく測る、読む、書く

④

◎目標物にペットボトルキャップを一番近づけた人が勝ち
①スタート線にペットボトルキャップを置く
②キャップを指で弾く（１打のみ）
③目標物に近いキャップの端の床にペンで印を付ける
④キャップをどかして、印と目標物の距離を測る(○cm○mm)
⑤記録を用紙に書き、黒板の表に貼る

⑤

| | １回目の記録 | ２回目の記録 | ３回目の記録 | 順位 |
|---|---|---|---|---|
| 生徒名 | | | | |
| 生徒名 | | | | |
| 生徒名 | | | | |
| 生徒名 | | | | |
| 生徒名 | | | | |
| 生徒名 | | | | |
| 生徒名 | | | | |