|  |  |
| --- | --- |
| **35 カルタ** | |
| **項目：** | 10分間ゲーム（語彙） |
| **時間：** | 10分以上 |
| **材料：** | * 語彙のカード |
| **流れ：** | １．生徒を４人以上のグループに分ける。グループごとに語彙カードの束を渡す。（語彙は英語、日本語や写真（絵）を含む）  ２．生徒はカードを表向きに広げる。読み手はカードを自由に一枚ずつ取り、読み上げる。最初にカルタをたたいた生徒がそのカルタを取ることができる。最後に、一番多くのカルタを取った生徒の勝ち。 |
| **その他の方法：** | Fly Swatter（はえたたき） というバリエーションがある。プロジェクターを使用すれば、語彙カードを自由に提示できる。クラスを２つのチームに分ける。それぞれのチームは、代表を１名ずつ出す。教室の前方で代表の生徒は、Fly Swatter（はえたたき） を渡される。正しい語を叩いた生徒にポイントが与えられる。教室内を歩いて、生徒の参加状況を確認するとよい。 |
| **留意点：** | 騒がしくなりやすいことに留意する。 |