|  |  |
| --- | --- |
| **3 条件節（仮定）の鎖** | |
| **項目：** | 文法（仮定法） |
| **時間：** | 20分以上 |
| **材料：** | 特になし |
| **流れ：** | １．生徒を円形に座らせる。黒板に “If I …” を書き、ゲームの説明をする。  ２．教師が、”If I …” の文を言い、次の生徒はその文に続く主節を言う。そして主節で使用したフレーズを使い、”If I ...” の文を言う。  Ex. If I had a million dollars, I would be rich.  If I were rich, I would buy a house in Hawaii.  If I bought a house in Hawaii, I would surf every day.　Etc. |
| **その他の方法：** | ゲームを簡単にするためには、事前に生徒にシナリオを与えておくとよい。また、動詞を提示しておき、それを使って英文を作らせてもよい。グループの人数を少なくした方が、所要時間が短くなる。 |
| **留意点：** | 「9 物語の鎖」を参照。 |

*参考：Game idea from Betty Azar’s Expansion Activities (*[*www.azargrammar.com*](http://www.azargrammar.com)*)*